

Schullehrplan Entwickler/in digitales Business

4. Lehrjahr	229			339	ABU	Sport																																																																													
	379																																																																																		
	235																																																																																		
	337																																																																																		
3. Lehrjahr	219			220	ABU	Sport										394																																																																			
	168																																																																																		
	378																																																																																		
	282																																																																																		
2. Lehrjahr										ABU	371			Sport				248																																																																	
											213																																																																								
											333																																																																								
1. Lehrjahr	ABU			374												Sport	Berufskunde (Lernlandschaft)									376																																																									
				370													Projekte										348																																																								
				331													Berufskunde (Lernlandschaft)																																																																		
																	Berufskunde (Lernlandschaft)																																																																		
1			2			3			4			5			6			7			8			9				1			2			3			4			5			6			7			8			9			1			2			3			4			5			6			7			8			9			uK	
									Montag									Dienstag									Mittwoch									Donnerstag									Freitag																																						

Die Schultage sind nicht verbindlich und können sich ändern.
 Der Besuch einer Berufsmaturitätsschule ist möglich.
 Modulidentifikation: www.ms@ubaukaster.ch

Die überbetrieblichen Kurse sind in die Basisausbildung integriert.

Es können kleine Projekte durchgeführt werden, ergänzend zu den Modulen.
 Die Projekte können auch gemischt mit Mediamatik, Applikationsentwicklung und Plattformentwicklung stattfinden.

Module Lernlandschaft	912 Lektionen	
279	45	
231	45	
278	45	
218	45	
367	45	
164	45	
349	45	
336	45	
119	45	
375	45	
162	45	
319	45	
254	45	
230	45	
134	45	
224	45	
uK348	45	
uK376	45	
LS	57	Lernstrategien
867		