

Schullehrplan Entwickler:in digitales Business

4. Lehrjahr	229				339	ABU	Sport												
	379																		
	235																		
	337																		
3. Lehrjahr	219				220	ABU	Sport												
	168																		
	378																		
	282																		
2. Lehrjahr	279				Sport	ABU	371												
	231						213												
	278																		
	218																		
	367																		
	164						333												
	349																		
	336																		
1. Lehrjahr	119				Sport	ABU	374												
	375						370												
	162																		
	319																		
	254																		
	230																		
	134						331												
	224																		
	1	2	3	4	5	6	7	8	9	1	2	3	4	5	6	7	8	9	ük

HKB a	Begleiten von Projekten
HKB b	Darstellen, Automatisieren und Optimieren von Geschäftsprozessen
HKB c	Analysieren von Daten
HKB d	Kommunizieren von Ergebnissen
HKB e	Einführen von Lösungen im digitalen Umfeld
HKB diverser	

Der Besuch einer Berufsmaturitätsschule ist möglich (TALS oder Wirtschaft).

Modulidentifikation: www.modulbaukasten.ch